

## **Borland C++BuilderT 6 Developer's Guide**

By [Bob Swart](#)., [Mark Cashman](#)., [Paul Gustavson](#)., [Jarrod Hollingworth](#)

Publisher: Que

Pub Date: March 1st, 2003

ISBN: 0-672-32480-6

[Copyright](#)

[About the Author](#)

[Acknowledgments](#)

[We Want to Hear from You!](#)

[Introduction](#)

[Who Should Read This Book?](#)

[How This Book Is Organized](#)

[The Companion CD-ROM](#)

[C++Builder System Requirements](#)

[Conventions Used in This Book](#)

[Part I: C++Builder Essentials](#)

[Chapter 1. Introduction to C++Builder](#)

[C++ Language](#)

[The VCL, Forms, and Components](#)

[Creating Your First Real Program](#)

[Commonly Asked Questions](#)

[What's New in C++Builder 6?](#)

[Linux, Kylix, CLX, EJB, and C++Builder](#)

[The C++ Standard Library](#)

[Summary](#)

[Chapter 2. C++Builder Projects and More on the IDE](#)

[C++Builder IDE Features](#)

[Understanding C++Builder Projects](#)

[Understanding and Using Packages](#)

[Using the C++Builder Interactive Debugger](#)

[Advanced Debugging](#)

[Speeding Up Compile Times](#)

[Summary](#)

[Chapter 3. Programming in C++Builder](#)

[Better Programming Practices in C++Builder](#)

[VCL Overview](#)

[Review of the Component Palette](#)

[Creating User Interfaces](#)

[Nonvisual Components and Programming](#)

[Creating Multithreaded Applications](#)

[Summary](#)

## [Chapter 4. Creating Custom Components](#)

[Creating, Compiling, and Installing Packages](#)

[Creating Custom Components](#)

[The Streaming Mechanism](#)

[Distributing Components](#)

[Summary](#)

## [Chapter 5. Creating Property and Component Editors](#)

[Creating Custom Property Editors](#)

[Properties and Exceptions](#)

[Registering Custom Property Editors](#)

[Using Images in Property Editors](#)

[Creating Custom Component Editors](#)

[Registering Component Editors](#)

[Summary](#)

## [Part II: Database Programming](#)

### [Chapter 6. Borland Database Component Architecture](#)

[Borland Database Component Types Overview](#)

[The Borland Database Engine](#)

[BDE Single-Tier and dbGo](#)

[BDE/SQL Links, IBExpress, dbExpress, and dbGo \(Two-Tier\)](#)

[DataSnap Distributed Databases \(Multitier\)](#)

[Summary](#)

### [Chapter 7. Database Programming](#)

[What Are Data Modules?](#)

[Why Use a Data Module?](#)

[How to Use a Data Module in Applications, DLLs, and Distributed Objects](#)

[What Goes in a Data Module?](#)

[How to Add Properties to a Data Module?](#)

[How to Use the Data Module Designer](#)

[The Data Diagram Editor](#)

[Advanced Concepts in Data Module Usage](#)

[Summary](#)

### [Chapter 8. The Borland Database Engine](#)

[Introduction to the Borland Database Engine \(BDE\)](#)

[Component Overview](#)

[Summary](#)

### [Chapter 9. Client Datasets and Client Dataset Enhancements](#)

[Introduction to Client Dataset Concepts](#)

[Using Basic Client Datasets in the Client/Server Environment](#)

[Improving Performance with Client Datasets](#)

[Using Client Datasets in a Multitier Environment](#)

[Specialized Types of Client Datasets](#)

[Summary](#)

### [Chapter 10. Interbase Express](#)

[Introduction to IBExpress Components](#)

[Setting Up a Schema](#)

- [Database Rules](#)
- [Generators, Triggers, and Stored Procedures](#)
- [Debugging an InterBase Application](#)
- [Database Creation and Connection](#)
- [Using Transactions](#)
- [Accessing Interbase](#)
- [Setting Up Bug Tracker](#)
- [Bug Tracker Wrap Up](#)
- [Summary](#)

#### [Chapter 11. ADO Express Components for C++Builder](#)

- [ADO Versus BDE](#)
- [Component Overview](#)
- [Database Connections](#)
- [Accessing Datasets](#)
- [Managing Transactions](#)
- [Using Component Events](#)
- [Creating Generic Database Applications](#)
- [Performance Optimizations](#)
- [Error Handling Issues](#)
- [Multitier Applications and ADO](#)
- [Summary](#)

#### [Chapter 12. Data Access with dbExpress](#)

- [dbExpress](#)
- [dbExpress Components](#)
- [Migrating from Borland Database Engine \(BDE\)](#)
- [Summary](#)

#### [Chapter 13. XML Document Programming and XML Mapper](#)

- [XML Document Programming](#)
- [XML Data Binding](#)
- [XML Mapping Tool](#)
- [Summary](#)

### [Part III: Windows Programming](#)

#### [Chapter 14. Win32 API Functional Areas](#)

- [Win32 API Background](#)
- [Windows Management](#)
- [System Services](#)
- [Graphical Device Interface](#)
- [Multimedia Services](#)
- [Common Controls and Dialogs](#)
- [Shell Features](#)
- [International Features](#)
- [Network Services](#)
- [Summary](#)

#### [Chapter 15. Graphics and Multimedia Techniques](#)

- [The Graphical Device Interface \(GDI\)](#)
- [Working with Images](#)

[Working with Multimedia](#)

[Summary](#)

## [Chapter 16. DLLs](#)

[Creating a DLL Using C++Builder](#)

[Loading a DLL](#)

[Exporting and Using DLL Classes](#)

[Packages Versus DLLs](#)

[Using Forms in a DLL](#)

[Shared Memory Support in a DLL](#)

[Using Microsoft Visual C++ DLLs with C++Builder](#)

[Using C++Builder DLLs with Microsoft Visual C++](#)

[Summary](#)

## [Chapter 17. COM Programming](#)

[COM Fundamentals](#)

[Creating and Using COM Interfaces](#)

[Adding Automation](#)

[Adding Event Sinks](#)

[Writing the COM Server](#)

[ActiveX Controls](#)

[Recommended Resources](#)

[Summary](#)

## [Part IV: Distributed Computing](#)

### [Chapter 18. DCOM: Going Distributed](#)

[What Is DCOM?](#)

[The DCOMcnfg Utility Tool](#)

[Field Testing DCOM](#)

[Programming Security](#)

[Summary](#)

### [Chapter 19. SOAP and Web Services with BizSnap](#)

[Building Web Services](#)

[Consuming Web Services](#)

[Using Other Web Services](#)

[Summary](#)

### [Chapter 20. Distributed Applications with DataSnap](#)

[Introduction to DataSnap](#)

[DataSnap Clients and Servers](#)

[Stateless DataSnap](#)

[Deployment](#)

[Summary](#)

### [Chapter 21. DataSnap Multitier Connections](#)

[Accessing the Server Remotely Using DCOM](#)

[HTTP WebConnection](#)

[TCP/IP SocketConnection](#)

[New DataSnap Connections](#)

[TSOAPConnection](#)

[Summary](#)

## [Chapter 22. Web Server Programming with WebSnap](#)

[WebAppDebugger](#)

[WebSnap Demo](#)

[WebSnap Architecture](#)

[WebSnap Login](#)

[WebSnap Sessions](#)

[WebSnap Master-Detail Example](#)

[Summary](#)

## [Part V: Open Tools API](#)

### [Chapter 23. The Tools API: Extending the Borland IDE](#)

[Tools API Fundamentals](#)

[Creating a Wizard](#)

[Creating and Using Services](#)

[Creating and Using Notifiers](#)

[Creating and Using Creators](#)

[Using Editors](#)

[Debugging Your IDE Extensions](#)

[Building and Deploying DLLs](#)

[Recommended Readings](#)

[Summary](#)

## [Part VI: Appendixes](#)

### [Appendix A. C++Builder Example Applications](#)

[Overview of C++Builder Example Applications](#)

["Apps" Example Applications](#)

["DBTask" Example Applications](#)

["Doc" Example Applications](#)

["WebSnap" Example Applications](#)

[Summary](#)

### [Appendix B. C++ Mobile Application Development](#)

[C++ Mobile Edition Overview](#)

[Creating a Mobile Application](#)

[Mobile Project Composition](#)

[Deploying a Mobile Application](#)

[Symbian OS](#)

[Future Borland C++ Mobile Products](#)

[Additional Resources](#)

[Summary](#)

### [Appendix C. Information Resources](#)

[Borland-Sponsored Web Sites](#)

[Useful Developer Web Sites](#)

[Newsgroups](#)

[Books and Magazines](#)

[The Borland Developers Conference \(BorCon\)](#)

[Summary](#)

### [Appendix D. Enabling TXMLDocument for C++Builder Professional](#)

[TXMLDocument VCL Registration Support](#)

[TXMLDocument VCL Package Assembly](#)  
[Using TXMLDocument](#)  
[Summary](#)

[Index](#)

[Top](#)